Proiect campionat de fotbal

Clasa Echipa :

Scop:

Clasa Echipa este reprezentarea unei echipe de fotbal și a jucătorilor care fac parte din ea . Aceasta conține atributele necesare pentru a stoca informațiile despre echipă, precum și metodele pentru a adăuga jucători la echipă.

Funcționalitate:

Clasa Echipa stochează informațiile de bază ale echipei și permite gestionarea jucătorilor acesteia. Permite și afișarea jucătorilor dintr-o echipă.

Clasa Jucator :

Scop:

Clasa Jucator reprezintă un jucător dintr-o echipă. Aceasta stochează informațiile despre fiecare jucător și oferă funcționalități pentru gestionarea acestora.

Funcționalitate:

Clasa Jucator reprezintă un jucător de fotbal, iar prin adăugarea de goluri, fiecare gol i se atribuie unui jucător din echipă.

Clasa Meci :

Scop:

Clasa Meci reprezintă un meci de fotbal între două echipe, incluzând scorul final și data la care a avut loc.

Funcționalitate:

Clasa Meci salvează datele despre un meci (echipele, scorul și data). Este folosită pentru a înregistra un meci între două echipe și pentru a vizualiza rezultatul acestuia.

Clasa Statistici :

Scop:

Clasa Statistici se ocupă cu gestionarea și afișarea statisticilor echipelor și jucătorilor Este responsabilă pentru actualizarea clasamentului echipelor pe baza rezultatelor meciurilor.

Funcționalitate:

Clasa Statistici urmărește performanțele echipelor și ale jucătorilor, actualizează clasamentele și oferă informații detaliate despre scorurile echipelor și jucătorilor. Este folosită pentru a reflecta evoluția echipelor și jucătorilor în timp.

Clasa FileUtil :

Scop:

Clasa FileUtil are rolul de a salva și încărca datele despre echipe și jucători într-un fișier text, pentru a păstra datele între sesiuni ale aplicației.

Funcționalitate:

Clasa FileUtil este esențială pentru menținerea datelor aplicației. Permite salvarea și încărcarea datelor între compilări, astfel încât utilizatorul să nu piardă informațiile despre echipe, jucători și statistici atunci când închide aplicația.

Main :

Scop:

Main-ul este punctul de intrare în aplicație și gestionează interacțiunea cu utilizatorul printr-o interfață de linie de comandă. Aceasta permite utilizatorului să adauge echipe, jucători, să înregistreze meciuri și să vizualizeze statistici.

Funcționalități principale:

* Interacțiune cu utilizatorul pentru a adăuga echipe, jucători și a înregistra meciuri.
* Afișarea statisticilor curente (clasament echipe și jucători).
* Salvarea datelor în fișiere și încărcarea acestora.